



2025

NIVEL: SEGUNDO MEDIO	ASIGNATURA: COMPUTACIÓN EDUCATIVA/ ANARELLI LARRONDO ESCALERA
OA	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE
OA1	<p>Analizar y evaluar el impacto de las tecnologías digitales en contextos sociales, económicos y culturales.</p> <ul style="list-style-type: none">- Trabajo de proceso y grupal. Aplicación pauta coevaluación.- Trabajos de investigación, utilizando ofimática.- Uso de bitácora como guía de los procesos.
OA2	<p>Construir y evaluar estrategias de manera colaborativa al resolver problemas no rutinarios.</p> <ul style="list-style-type: none">- Pasos para la creación de un ensayo- Formato APA
OA3	<p>Evaluar diferentes representaciones, de acuerdo con su pertinencia y con el problema a solucionar.</p> <ul style="list-style-type: none">- Uso de software de diseño y diagramas.- APB