



2025

NIVEL: PRIMERO MEDIO	ASIGNATURA: COMPUTACIÓN EDUCATIVA/ ANARELLI LARRONDO ESCALERA
OA	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE
OA1	<p>Desarrollar actividades que impliquen la utilización de recursos digitales, considerando aspectos éticos, sus potenciales impactos en la sociedad su evolución, las normativas y la seguridad digital.</p> <ul style="list-style-type: none">- Trabajo de proceso y grupal. Aplicación pauta coevaluación.- Trabajos de investigación, utilizando ofimática.- Uso de bitácora como guía de los procesos.
OA2	<p>Identifican la utilidad y funcionalidad de las aplicaciones Google. Construir y evaluar estrategias de manera colaborativa al resolver problemas no rutinarios.</p> <ul style="list-style-type: none">- Reconocimiento y aplicación de las herramientas Google.
OA3	<p>Elaborar representaciones digitales y justificar como una misma información puede ser utilizada según el tipo de representación</p> <ul style="list-style-type: none">- Uso de software de diseño.