|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nº de la Unidad | OA | Contenidos | Horas Pedagógicas |
| Unidad I.  Era Digital | Reconocen e incorporan a su estructura cognitiva, el lenguaje de programación mediante las distintas etapas de dificultad. | 1.- Reconocimiento de plataforma –Asignación módulos  2.- <https://jprogramadores.biblioredes.gob.cl/login/index.php>  3.- Nivel 0- Módulo Introductorio  4.- Nivel 1- Módulo básico (MB) | 20 horas |
| Unidad II. Scratch | Organizan proyectos a nivel mas avanzado de la programación. De manera interactiva y dinámica. | 1.- Nivel 2- Módulo Intermedio (MI)  2.- Nivel 3- Módulo Avanzado (MA)/ Aplicaciones móviles (MAM1)/ JAVASCRIPT (MJ1)  3.- Nivel 4- Módulo Snap (SNAP)/ Aplicaciones móviles (MAM2)/ JAVASCRIPT (MJ2)/CSS(CSS)/ MÓDULO PYTHON (MPY)  4.- Nivel 5- Módulo PHP/(MÓDULO PYTHON 2 INTRODUCCIÓN A DJANGO (MPY2) / JAVASCRIPT 3: REACT (MJ 3) / PHASER (MPH)  5.- MÓDULO PHP 2: LARAVEL (PHP 2) | 18 horas |